

## Terugkijker Eigen quest

Als je nu terugkijkt op je Eigen Quest kan je jezelf 4 vragen stellen

### 1. Heb ik bereikt wat ik vooraf wilde bereiken?

- a. Deze vraag kan je gaan beantwoorden door eerst eens goed na te denken over wat je allemaal bereikt hebt met je eigen quest...
  - Kennis: wat weet ik nu/ wat heb ik geleerd;
  - Vaardigheden: wat kan ik nu (en denk hierbij ook 'ns aan de 'leerspieren');
  - Hoe ziet mijn 'product' eruit /wat kan het allemaal?
- b. Kijk dan nog 'ns terug naar wat je vooraf hierover bedacht had...
  - Kennis: wat wilde ik weten/onderzoeken/leren?
  - Vaardigheden: wat wilde ik kunnen?
  - Welke eisen had ik vooraf aan mijn 'product' gesteld?
- c. En ga tenslotte jouw antwoorden op die twee vragen eens vergelijken...
  - Heb ik precies bereikt wat ik wilde of heb ik meer of minder bereikt? Of is het misschien gewoon anders geworden dan ik bedacht had?
  - En als je meer/minder/anders bereikt hebt wat je bedacht had, hoe kwam dat dan?

### 2. Hoe heb ik het aangepakt?

- a. Kijk dan eerst eens hoe je jouw eigen quest hebt voorbereid...
  - Wat waren mijn hoofd- & deelvragen?
  - Hoe had ik gedacht het aan te gaan pakken?
  - Welke planning had ik gemaakt?
- b. En ga dan na of je uitvoering min of meer volgens plan is verlopen?
  - Is het sneller of langzamer gegaan dan ik dacht? Heb ik het op een andere manier moeten doen?
  - Bij welke onderdelen ben ik van mijn plan afgeweken?
  - En als, of waar, het anders is gegaan dan volgens plan, hoe kwam dat dan?

### 3. Ben ik tevreden?

- a. Waar ben ik trots op?
- b. Waar baal ik eigenlijk (een beetje) van?
- c. En (zeker niet onbelangrijk), vond ik het leuk / interessant om te gedaan te hebben

### 4. Hoe zou ik het de volgende keer gaan doen?

- a. Als alles goed / volgens plan is gegaan ga ik ...
  - ... het de volgende keer natuurlijk op (ongeveer) dezelfde manier gaan doen (*waarom niet? "never change a winning team"*)
  - ... toch één of meer punten op een andere manier proberen (*gewoon omdat het kan, en "proberen = leren"*)
- b. Als er dingen niet helemaal gelopen zijn zoals vantevoren gedacht dan ga ik...
  - ... die dingen op een andere manier gaan proberen (*"een ezel stoot zich in 't algemeen, niet 2x aan dezelfde steen"*)
  - ... het toch nog een keer zo doen (*het idee is gewoon goed en toeval bestaát nou eenmaal*)